

Методическое обеспечение
к дополнительной общеразвивающей программе
«Введение в графический дизайн»

№	Методическое обеспечение	Содержание
1	УМК	<p>Знаково-символический компонент УМК</p> <p>- дидактические материалы (раздаточные карточки),</p> <p>Технологический компонент УМК комбинированные средства (компьютер, мультимедийное оборудование).</p> <p>Программный компонент УМК:</p> <p>- материалы и инструментарий к ДОП (практические задания, протоколы, таблицы фиксации результатов), устанавливающие результат освоения программы.</p> <p>Методические разработки:</p> <ul style="list-style-type: none"> • конспекты занятий, • сценарии досугово-развивающих, воспитательных мероприятий, родительских собраний и т.п. • сборник заданий для учащихся по формированию функциональной грамотности <p>Программное обеспечение:</p> <ul style="list-style-type: none"> • офисные приложения MS Word, MS PowerPoint; интернет-браузер Firefox, Yandex; программы для просмотра видео, аудио материала; программа Paint.
2	ЭУМК	<ol style="list-style-type: none"> 1. Программное обеспечение 2. ДОП, Программа летней школы 3. Технологические карты или планы-конспекты учебных занятий Оценочные материалы 4. Презентации и видеоматериалы по темам занятий
3	Методические продукты	- Электронное методическое учебное пособие «АРТ-эксперименты»

